

Temps prévisionnel : 60 minutes

Nombre de participants : 30 à 40 personnes réparties dans deux pièces.

Le jeu Bafa-Bafa, un jeu de simulation interculturelle, a été conçu pour sensibiliser à la différence en offrant aux participants l'occasion de mesurer l'effet qu'ont les valeurs, les normes et les comportements dans les interactions interculturelles. Originellement, il a été conçu dans les années 1970 pour la marine militaire américaine, comme un entraînement pour les soldats qui devraient résider à l'étranger. Il est, depuis, très largement utilisé dans l'enseignement et dans le contexte du travail social.

Cette simulation amène les participants à examiner leurs propres perceptions culturelles et préjugés à travers leur implication dans deux cultures imaginaires : une culture mercantile et une culture patriarcale. A travers l'apprentissage de deux cultures, et l'interaction avec l'autre groupe, le jeu permet de faire réfléchir à la manière dont les différences culturelles ont un impact sur nos relations avec l'autre.

Le débriefing en groupe entier est le moment le plus important de la simulation, car il permet à chacun d'exprimer ses émotions et de débattre sur ce qu'il a appris et ressenti. Chaque groupe expose dans un premier temps ses observations et ressentis sur l'autre culture, puis la discussion est élargie pour aborder les questions de perception et de préjugés. Les participants font le lien entre l'expérience du jeu et des expériences de la vie réelle, éventuellement en lien avec leur pratique.

L'équipe pédagogique de l'ISL a utilisé ce jeu à deux occasions : la première, dans un cadre de sensibilisation par l'expérience à la dimension interculturelle dans le travail social, et la seconde, afin d'aborder la question des stéréotypes et des différences lors d'une journée d'accueil et d'introduction au travail social.